1. Название курса (OOП).

2. Название лабораторной работы. Дать определение понятиям (принципы).

2.1. Зачем понятия нужны [повторное использование кода, адекватное моделирование] , введены, и их применение (внешний мир => и OO конструкции, примеры).

2.2. Схемы представления конструкции/ий (диаграмма классов, и другие).

3. Реализация схемы на (С#)

3.1. Определения (definition) классов / объявление (instance) объектов

3.2. Рассказать о структуре объектов.

3.3. Чтение конструкций, не символов, (слева - направо) и как будет конструкция выполняться (передача управления).

4. Показать как выполняется принцип (3.3). С точки зрения принципа "Подстановки".